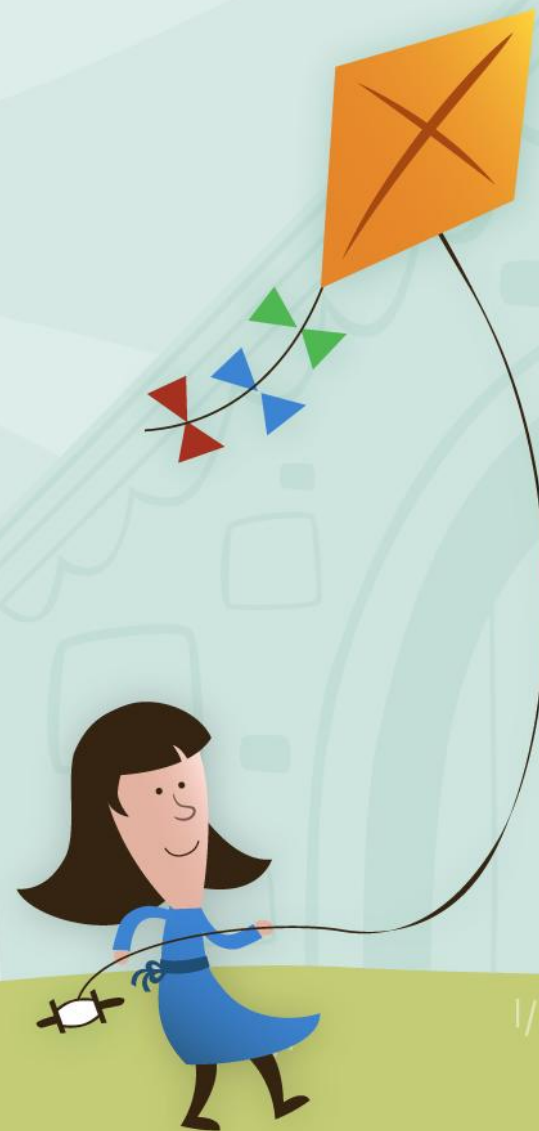


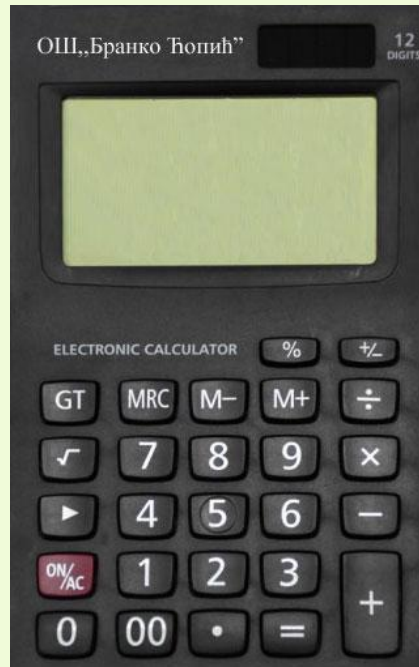
ДИГИТРОН

visual C# 2010



ОШ „Бранко Топић”

ИЗГЛЕД АПЛИКАЦИЈЕ



Поштовани ученици,

направићемо апликацију дигитрон у програму visual C# 2010.

Када будемо завршили овако ће изгледати ваша апликација.

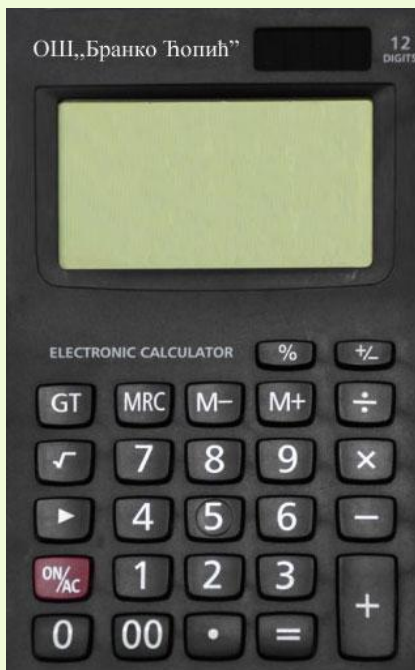


ШТА ЋЕ МОЋИ ДА УРАДИ АПЛИКАЦИЈА

Ова апликација ће моћи поред основних математичких операција сабирања, одузимања, множења и дељења да израчуна корен, процентни рачун, мењање знака и да памти жељену вредност.



КАКО РАДИ АПЛИКАЦИЈА

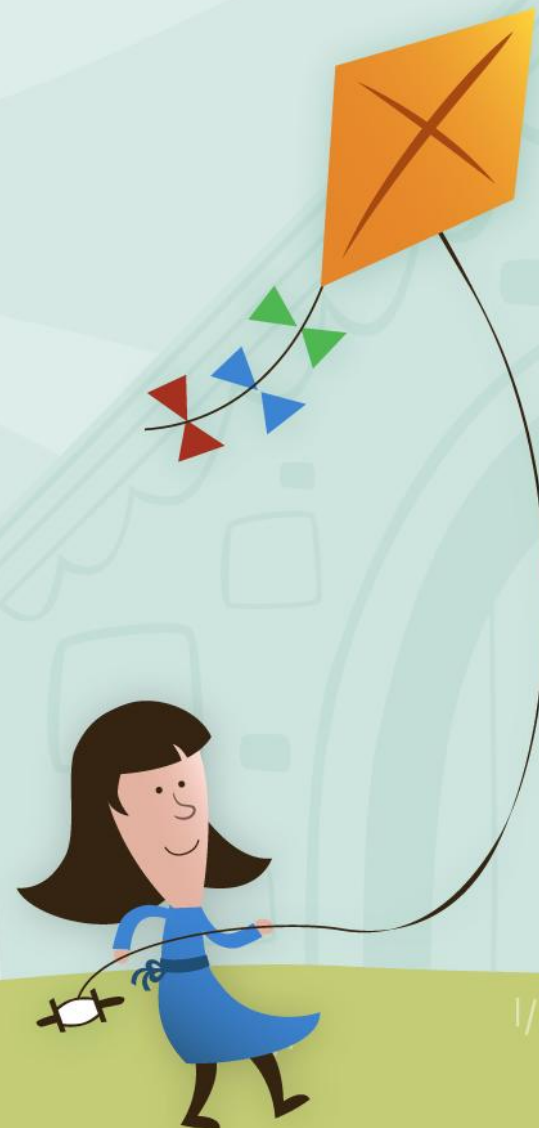


Како ради апликација дигитрон, како се покреће, памти жељена вредност, коренује користи процентни рачун можете да видите у овом видеу.



КОД АПЛИКАЦИЈЕ

Како се кодира апликација, које су промењиве, типови промењивих, како се врши додела вредности, математичке операције, како се кодирају дугмићи и остале компоненте. Погледајте у овом видеу.



РАДОВИ УЧЕНИКА

Погледајте радове ученика који су успели
помоћу онлине наставе да самостално
направе реалну апликацију са само
14 година.



```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace digitron
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        int pali = 0,tacka=0, Z;
        double Memorija=0, X=0, Y=1;
        string operacija="", procenat="";

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}

```

```

private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
{
    pali = 1;
    textBox1.Text = "0";
    X = 0;
    label1.Text = "=";
    label2.Text = "";
    operacija = "";
    tacka = 0;
}

```



```

private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        if (label2.Text == "0") label2.Text = "";
        if (textBox1.Text == "0")
        {
            if (operacija == "=") label2.Text = "";
            textBox1.Text = "1";
            label2.Text = label2.Text + "1";
        }
        else
        {
            textBox1.Text = textBox1.Text + "1";
            label2.Text = label2.Text + "1";
        }
    }
}

```







```






private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        if (label2.Text == "0") label2.Text = "";
        if (textBox1.Text == "0")
        {
            if (operacija == "=") label2.Text = "";
            textBox1.Text = "2";
            label2.Text = label2.Text + "2";
        }
        else
        {
            textBox1.Text = textBox1.Text + "2";
            label2.Text = label2.Text + "2";
        }
    }
}

```



<pre>private void button5_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "3"; label2.Text = label2.Text + "3"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "3"; label2.Text = label2.Text + "3"; } } }</pre>	
<pre>private void button15_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "4"; label2.Text = label2.Text + "4"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "4"; label2.Text = label2.Text + "4"; } } }</pre>	
<pre>private void button14_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "5"; label2.Text = label2.Text + "5"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "5"; label2.Text = label2.Text + "5"; } } }</pre>	
<pre>private void button13_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "6"; label2.Text = label2.Text + "6"; } else {</pre>	

<pre> textBox1.Text = textBox1.Text + "6"; label2.Text = label2.Text + "6"; } } } </pre>	
<pre> private void button11_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "7"; label2.Text = label2.Text + "7"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "7"; label2.Text = label2.Text + "7"; } } } </pre>	7
<pre> private void button10_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "8"; label2.Text = label2.Text + "8"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "8"; label2.Text = label2.Text + "8"; } } } </pre>	8
<pre> private void button9_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (label2.Text == "0") label2.Text = ""; if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "9"; label2.Text = label2.Text + "9"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "9"; label2.Text = label2.Text + "9"; } } } </pre>	9
<pre> private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; </pre>	0

<pre> textBox1.Text = "0"; label2.Text = label2.Text + "0"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "0"; label2.Text = label2.Text + "0"; } } } </pre>	
<pre> private void button2_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (textBox1.Text == "0") { if (operacija == "=") label2.Text = ""; textBox1.Text = "0"; label2.Text = label2.Text + "0"; } else { textBox1.Text = textBox1.Text + "00"; label2.Text = label2.Text + "00"; } } } </pre>	
<pre> private void button3_Click(object sender, EventArgs e) { if (tacka == 0) { tacka = 1; textBox1.Text = textBox1.Text + ","; label2.Text = label2.Text + ","; } } </pre>	
<pre> private void button19_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { label3.Text = "M=0"; Memorija = 0; } } </pre>	
<pre> private void button17_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (operacija == "=") { Memorija = Memorija + double.Parse(label2.Text); label3.Text = "M=" + Memorija.ToString(); } else { Memorija = Memorija + double.Parse(textBox1 .Text); label3.Text = "M=" + Memorija.ToString(); } } } </pre>	
<pre> private void button18_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { if (operacija == "=") { Memorija = Memorija - double.Parse(label2.Text); </pre>	

```

        label3.Text = "M=" + Memorija.ToString();
    }
    else
    {
        Memorija = Memorija - double.Parse(textBox1.Text);
        label3.Text = "M=" + Memorija.ToString();
    }
}
}

```

```

private void button27_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        procenat = "";
        if (operacija == "")
        {
            X = double.Parse(textBox1.Text);
            label2.Text = textBox1.Text;
        }
        if (operacija == "+")
        {
            X = X + double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "-")
        {
            X = X - double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "*")
        {
            X = X * double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "=")
        {
            X = double.Parse(label2 .Text );
        }
        textBox1.Text = "0";
        operacija = "+";
        tacka = 0;
        label2.Text = label2.Text + "+";
    }
}

```



```

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        if (procenat == "%")
        {
            if (operacija == "+")
            {
                X = X + Y;
            }

            if (operacija == "-")
            {
                X = X - Y;
            }
        }
        if (procenat == "")
        {
            if (operacija == "+")
            {
                X = X + double.Parse(textBox1.Text);
            }
            if (operacija == "-")
            {
                X = X - double.Parse(textBox1.Text);
            }
            if (operacija == "*")

```



```

        {
            X = X * double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "/")
        {
            X = X / double.Parse(textBox1.Text);
        }
    }

    label2.Text = X.ToString();
    textBox1.Text = "0";
    X = 0;
    tacka = 0;
    operacija = "=";
}
}

```

```

private void button25_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        procenat = "";
        if (operacija == "")
        {
            X = double.Parse(textBox1.Text);
            label2.Text = textBox1.Text;
        }
        if (operacija == "+")
        {
            X = X + double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "-")
        {
            X = X - double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "*")
        {
            Y = Y * double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "=")
        {
            X = double.Parse(label2.Text);
        }
        textBox1.Text = "0";
        label2.Text = label2.Text + "-";
        tacka = 0;
        operacija = "-";
    }
}

```

```

private void button24_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        procenat = "";
        if (operacija == "")
        {
            X = double.Parse(textBox1.Text);
            label2.Text = textBox1.Text;
        }
        if (operacija == "+")
        {
            X = X + double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "-")
        {
            X = X - double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "*")
        {
            X = X* double.Parse(textBox1.Text);
        }
    }
}

```



```

    }
    if (operacija == "/")
    {
        X = X / double.Parse(textBox1.Text);
    }
    if (operacija == "=")
    {
        X = double.Parse(label2 .Text );
    }
    textBox1.Text = "0";
    operacija = "*";
    tacka = 0;
    label2.Text = label2.Text + "*";
}
}
}

```

```

private void button20_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        textBox1.Text = Memorija.ToString();
    }
}

```

GT

```

private void button23_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        procenat = "";
        if (operacija == "")
        {
            X = double.Parse(textBox1.Text);
            label2.Text = textBox1.Text;
        }
        if (operacija == "+")
        {
            X = X + double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "-")
        {
            X = X - double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "*")
        {
            X = X * double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "/")
        {
            X = X / double.Parse(textBox1.Text);
        }
        if (operacija == "=")
        {
            X = double.Parse(label2.Text);
        }
        textBox1.Text = "0";
        operacija = "/";
        tacka = 0;
        label2.Text = label2.Text + "/";
    }
}
}

```





```

private void button12_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (pali == 1)
    {
        Y = double.Parse(textBox1.Text);
        Y = Math.Sqrt(Y);
        textBox1.Text = Y.ToString();
        label2.Text = "";
        if (X == 0) label2.Text = Y.ToString();
    }
}

```



<pre> else label2.Text = X.ToString() + operacija + Y.ToString(); } } } </pre>	
<pre> private void button22_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { Y = double.Parse(textBox1.Text); Y = -Y; X = X + Y; textBox1.Text = Y.ToString(); operacija = "+-"; } } </pre>	
<pre> private void button16_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { Z = int.Parse(textBox1.Text); Z = Z / 10; textBox1.Text = Z.ToString(); } } </pre>	
<pre> private void button21_Click(object sender, EventArgs e) { if (pali == 1) { Y = double.Parse(textBox1.Text); Y = X * Y / 100; textBox1.Text = Y.ToString (); procenat = "%"; label2.Text = label2.Text + "%"; } } } } </pre>	